



COMUNICADO SOBRE LA POLÍTICA DE RITMO DE JUEGO EN LAS COMPETICIONES DE LA FBG

Estimados jugadores, los Comités de la FBG y su Dirección Deportiva, nos han transmitido al Comité de Árbitros y Reglas, su preocupación por el incremento en la duración de las vueltas de golf, en casi todas nuestras competiciones.

Es por este motivo que hemos redactado un comunicado dirigido a todos vosotros, recordando la vigencia del apartado 9 de las RLP y de cómo se va a actuar a partir de esta temporada. Consideramos que, para conseguir el citado objetivo, es muy importante la colaboración en primer lugar de los **Jugadores**, pero también de los **Árbitros** de las distintas pruebas y de los **Comités**. Tenemos que ser capaces entre todos de revertir la situación y conseguir que las vueltas se jueguen en unos tiempos asumibles.

Queremos constatar que el apartado (9) de las Reglas Locales Permanentes de la FBG consultables en la página web de todas las pruebas, sigue totalmente vigente y es muy similar al utilizado tanto por la RFEG como por otras federaciones territoriales.

PUNTOS DEL COMUNICADO

1) El Comité podrá establecer un tiempo máximo para completar una vuelta y penalizar a los jugadores con dos golpes si no entregan la tarjeta de resultados en la zona habilitada a tal efecto dentro del tiempo máximo establecido por el comité de la prueba.

2) Un grupo podrá ser cronometrado si excede el tiempo permitido o se encuentra fuera de posición. Fuera de posición, se determina cuando se llega al lugar de salida de un hoyo.

- En un par 3, si el grupo que le precede ya ha dejado el tee del siguiente hoyo.
- En un par 4, si el grupo que le precede ya ha dejado el green del hoyo a jugar.
- En un par 5, si el grupo que le precede ya ha llegado al green del hoyo a jugar.

Aunque en general se avisará a un grupo de que está siendo cronometrado no es una condición necesaria.

3) En lugar de cronometrar, el árbitro puede establecer unos hoyos determinados en los que el grupo está obligado a recuperar la posición y en el caso de no conseguirlo, en función de las circunstancias, todo el grupo puede ser penalizado con un primer golpe, pues se considerará que ya había sido advertido.

4) El tiempo permitido para efectuar un golpe es de **40 segundos** que en algunos casos puede llegar a los 50 segundos. Si se supera este tiempo se considera que el jugador ha incurrido en un mal tiempo, por lo que recibirá una primera advertencia. Esta será vigente durante toda la vuelta.

5) Los siguientes malos tiempos conllevaran 1 golpe de penalización, 2 golpes de penalización y el cuarto la descalificación del jugador.

6) La toma de tiempos correrá a cargo de los árbitros de la prueba que tienen unas instrucciones de cómo actuar.

En general, los tiempos se empiezan a contar cuando es el turno del jugador y está cerca de su bola. En el green se da un margen razonable para marcar, levantar y reponer la bola, además del arreglo de la línea de putt, pero si un jugador antes de su turno ha tenido opción de efectuar estas acciones, sin molestar a otros jugadores, y no lo ha hecho, el reloj se pondrá en marcha cuando sea su turno.

RECOMENDACIONES PARA MEJORAR EL RITMO DE JUEGO

- 1) Estar preparados para jugar y hacerlo, aunque no sea nuestro turno (ready golf). Siempre sin molestar a otros jugadores y haciéndolo de forma segura.
- 2) Si hay que ayudar a buscar la bola de otro jugador y podemos jugar, hacerlo antes de ayudar.
- 3) En modalidad “stableford” no seguir jugando una vez se han agotado los golpes para puntuar. No hacerlo puede ser considerado como demora irrazonable (Regla 5.6a) con la correspondiente penalización.
- 4) Anotar los resultados en el siguiente lugar de salida.
- 5) Dejar las bolsas cerca del camino en dirección al siguiente lugar de salida.
- 6) Andar a buen ritmo y hacia nuestra bola evitando molestar a los otros jugadores.
- 7) Evitar marcar los putts muy cortos.
- 8) No perder tiempo buscando bolas que están fuera de los límites del campo.
- 9) Cuando se ha llamado a un árbitro, los jugadores no implicados deben de seguir jugando incluso hasta finalizar el hoyo. Normalmente el árbitro resolverá la situación y ayudará al jugador a terminarlo.
- 10) Jugar una bola provisional siempre que haya dudas sobre la situación de la bola original.

Y un recordatorio obvio pero necesario:

Vuestro lugar en el campo es inmediatamente detrás del grupo que os precede, no inmediatamente delante del grupo que os sigue.

Estamos a vuestra disposición para resolver cualquier duda y analizar cualquier propuesta que nos llegue.

¡Gracias por vuestra colaboración!
¡Juntos lo conseguiremos!